



レナスの あるきかた 『ちえのめがみ&大統一』 編

レナスⅡの攻略本がついに書籍化！！

【データ集】

レナス世界の年表や基本的な操作方法やシステムから
レベルアップ表／キャラクター／呪文／アイテム／装備／装備対応表
モンスター／細かいシステム情報／裏技・バグなどのデータを一挙掲載

【攻略ガイド】

レナスⅡにおける“最少戦闘勝利回数プレイ”を目的とした攻略ガイド
町情報やイベント／ダンジョン攻略／全30戦のボス攻略まで
入手できる宝箱や隠しアイテムの洗い出しなど

やりたい事をできる限りまとめた200ページの大ボリューム
シナリオ・監督を担当された「柴尾英令」氏も公認！



ようこそ レナスへ！ 好きなコンテンツを選んでください

レナス

■ 年表	4
■ ストーリー	6
■ 基本システム	8

攻略ガイド

■ はじめに	100
■ 簡易チャート	102
■ アンデル (4シナリオ)	104
■ エルツ (15シナリオ)	124
■ レナス (7シナリオ)	172
■ 大統一後 (2シナリオ)	194

データ集

■ レベル経験値一覧	17
■ レベルアップ一覧	18
■ キャラクター一覧	19
■ 呪文情報	28
■ 呪文一覧	29
■ アイテム一覧	32
■ 装備一覧	38
■ 装備対応表	46
■ メカニパーツ	49
■ モンスター一覧	50

いろいろ情報

■ システム編	81
■ 攻略TIPS編	85
■ 裏技&バグ編	92

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

暗い闇に覆われた地底世界アンデル。

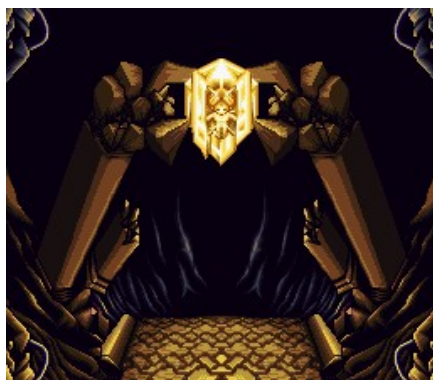
光をもたらす「神」として目覚めた少年ファルスは、
5人の使徒と共に「大統一」の儀式を行うため旅立つ。

だが、その目的の影には恐るべき陰謀が渦巻いていた…。

その世界は 闇につつまれていた。
眠りと目ざめの はざまにあった。
果てしない夢を むさぼっていた。

とつぜんの光が 世界に夜明けを
しらせるときまで……。

目ざめよ！ 目ざめよ！
大統一のときはきた！
ファルスよ、目ざめるのだ。
立ちあがり、歩きだすのだ！



システム

基本的なゲームシステムや操作方法です。
レナスⅡの取扱説明書の内容を参考にしながら書き写したのになります。
そちらにいくつか補足説明など加筆修正を行っています。
(取扱説明書を持っているならばそちらを読んだ方が分かりやすいと思います)

■ゲームの始め方 …… 8

オープニングデモ、タイトル画面、ゲームプレイまで。
さっそくゲームを始めましょう！

■操作方法の基本 …… 9

レナスのコントローラ入力システムは少し特殊です。
まずは操作方法の基本を覚えましょう。

■いろいろなコマンド …… 10

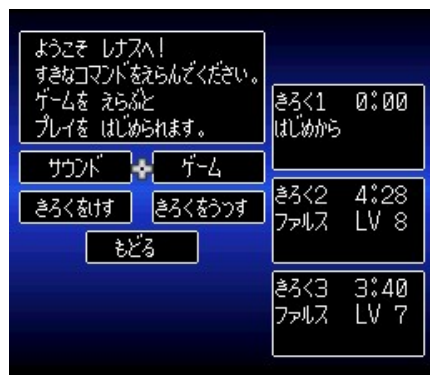
簡易コマンドを選択すると各種コマンドウィンドウが表示されます。
各種コマンドウィンドウで色々な操作を行う事ができます。

■いろいろなお店 …… 12

冒険の旅で町に入るとさまざまな店があなたを待っています。
どのお店でどんな事ができるかよく覚えておきましょう。

■戦闘モード …… 13

フィールドやダンジョンを移動中にモンスターに遭遇するか、
ボスモンスターと会話すると戦闘モードになります。
モンスターを上手く倒しながら冒険の旅を進めていきましょう。



データ集

ゲーム内の各種データ情報を集めたものになります。
ゲームをより楽しむための知識として役立てて下さい。

■ レベル経験値一覧 …… 17

そのレベルになるために必要な経験値の一覧です。

■ レベルアップ一覧 …… 18

レベルアップした時のパラメータ上昇値の一覧です。

■ キャラクター一覧 …… 19

登場するキャラクターの一覧です。
全33キャラクター+その他のキャラクター。

■ 呪文情報 …… 28

呪文の基本情報です。
精霊呪文対照表、モンスター属性一覧表、精霊装備数一覧まで。

■ 呪文一覧 …… 29

登場する呪文の一覧です。
全36種類。

■ アイテム一覧 …… 32

登場するアイテム(ボトル・消費・パラメータ上昇・イベントその他)の一覧です。
全95種類。

■ 装備一覧 …… 38

登場する装備アイテム(武器・防具)の一覧です。
全124種類。

■ 装備対応表 …… 46

装備アイテムとキャラクターの対応表です。

■ メカニパーツ …… 49

登場するメカニパーツの一覧です。
全9種類。メカニパーツごとの装備(使える技)まで。

■ モンスター一覧 …… 50

登場するモンスターの一覧です。
全264種類。

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

■キャラクター一覧

パーティに参加するキャラクターです。

「カモネイト」や「さけのにおい」を使った時の名前順に記載しています。

[仲間にする場所]	傭兵を仲間にする場所
[雇用条件]	傭兵を仲間にするための条件、主に賃金を支払う
[頭装備／右手装備／左手装備／体装備／ベルト装備／足装備]	はじめから装備している武器防具
[L V]	レベル
[E X P]	経験値
[H P]	最大H P
[腕力]	武器などによる物理攻撃に影響
[素早さ]	戦闘の順番を決める戦闘速度に影響
[打たれ強さ]	物理攻撃に対する防御力に影響
[知性]	呪文による攻撃力や敵の呪文に対する防御力に影響
[防御力]	物理攻撃に対する総合防御力
[戦闘速度]	攻撃順位を決める総合戦闘速度
[頭／右手／左手／体／ベルト／足]	戦闘時にそれぞれの装備部位で物理攻撃をした時の物理攻撃力
[精霊吸込]	精霊習熟度のアップ値 ※同じ精霊でも傭兵によって精霊を吸い寄せる力に違いがある ※強いモンスターほど吸い寄せる量が多くなりやすい

				名前		種族		性別	年齢					
				仲間にする場所				雇用条件						
				頭装備		右手装備		左手装備						
				体装備		ベルト装備		足装備						
L V	E X P	H P	腕力	素早	打強	知性	防御	戦速	頭	右手	左手	体	ベルト	足
精霊吸力	もっている(装備している)精霊とそのレベル・習熟度													
使える呪文														
自己アピール														
備考・補足														



				ファルス				????				男		?			
				—								—					
				—				—				—					
				—				—				—					
1		0		250		25	12	18	24	18	12	12	25	25	17	2	27
1~3		精霊 1 (選択式)		精霊 2 (選択式)				精霊 3 (選択式)				精霊 4 (選択式)					

全て(選択式)

かみさまは すべての せいれいを つかえる ように なります。

封印の神。アル・テラン中央にあるファルスの神殿に眠る神の像。

アンデルに眠る4つの秘宝を集め、世界に大統一をもたらすために旅立つ。

装備している精霊によって、レベルアップしたとき、能力値の成長の度合いが変化する。

一般に攻撃呪文に役立つ精霊を装備すると腕力などの能力値が少し成長しにくくなり、

補助的な呪文に使う精霊を装備すると様々な能力値が成長しやすくなる。

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

■ 呪文一覧

呪文の種類とNo順に記載しています。

より細かい補足説明を[備考・補足]に※として記載しています。

種類	No	名前	必要精霊	HP	略称	条件	備考・補足
					説明		
属性付き攻撃呪文	1	ズザン	火	9	火単攻	戦闘	※1
		火の こうげき	じゅもん。モンスター	1	びきに	ダメージ。	
	2	ケカン	光	9	光単攻	戦闘	※1
		光の こうげき	じゅもん。モンスター	1	びきに	ダメージ。	
	3	レラン	風	9	風単攻	戦闘	※1
		風の こうげき	じゅもん。モンスター	1	びきに	ダメージ。	
	4	ズゾムン	火・金	16	火群攻	戦闘	※2
		火の こうげき	じゅもん。モンスター	1	グループに	ダメージ。	
	5	ケケルン	光・金	16	光群攻	戦闘	※2
		光の こうげき	じゅもん。モンスター	1	グループに	ダメージ。	
	6	レリスン	風・金	16	風群攻	戦闘	※2
		風の こうげき	じゅもん。モンスター	1	グループに	ダメージ。	
精霊獣召喚呪文	7	ズゼロン	火・天	30	火全攻	戦闘	※3
		火の こうげき	じゅもん。モンスター	ぜんたいに	ダメージ。		
	8	ケコボン	光・天	30	光全攻	戦闘	※3
		光の こうげき	じゅもん。モンスター	ぜんたいに	ダメージ。		
	9	レラノン	風・天	30	風全攻	戦闘	※3
		風の こうげき	じゅもん。モンスター	ぜんたいに	ダメージ。		
	10	ズゼロドン	火・虚	55	火極攻	戦闘	※4
		火の さいきょう こうげき。こうげき	はんいは	グレードアップする。			
	11	ケカノドン	光・虚	55	光極攻	戦闘	※4
		光の さいきょう こうげき。こうげき	はんいは	グレードアップする。			
	12	レラゴドン	風・虚	55	風極攻	戦闘	※4
		風の さいきょう こうげき。こうげき	はんいは	グレードアップする。			
	13	ガフのみぶるい	地・天	48	獣減速	戦闘	※11
		てきに しょうげきをあたえ こうげきを	キャンセルさせる。				
	14	グラバスのせなか	金・天	36	獣物壁	戦闘	※15 ※17
		だげき こうげきから まもってくれる	グラバスを	よびだす。			
	15	スペラスのはら	天・水	34	獣魔壁	戦闘	※16 ※17
		じゅもん こうげきから まもってくれる	スペラスを	よびだす。			
	16	グボのむれ	天	32	獣全攻	戦闘	※5 ※12
		とおいところから かわいい グボが	おしよせてくる。				
	17	ゴゴボルにて	天・虚	52	獣極攻	戦闘	※13
		ゴゴボルは おっかない せいれいじゅうだ。					
	18	ソフラスのなみだ	虚	28	獣減防	戦闘	※14
		モンスターたちを	やわらかくする。				

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

■アイテム一覧

どうぐぶくろを[せいりせいとん]で並び替えた順に記載しています。
入手場所がモンスター名の場合はモンスターが持っている宝箱になります。
より細かい補足説明を※として記載しています。

名前	価格	売却	入手場所
説明			

◆ボトル類

ギガボトル	—	—	中央ターミナル、宇宙船
HPを 9999 かいふくする。			
メガボトル	—	—	幻影城 6階、ダフネの家、カロン 酒場
HPを 4000 かいふくする。			
ハイボトル	—	—	クア・ゲルガー、ガバナー鉱山、カイバルの塔など
HPを 2000 かいふくする。			
ミニボトル	—	—	ファルスの神殿、グワンデル、アル・ルージなど
HPを 800 かいふくする。			
クリアボトル	—	—	アル・ルージ 地下2階、ドウ・フレア 地下3階
どくや マヒから かいふくさせる。			
タフボトル	—	—	ブザー氷の城 2階
—せんとうじ— さいだいHPを アップ。 HPを 4000かいふく。 ※1			
ボムボトル	—	—	ゾルバン体内(ゾルスタン) 民家、ビジョルドの巣
—せんとうじ— てき ぜんたい こうげき。 ※2 ※3			
デスボトル	—	—	水の回廊
—せんとうじ— てきに 3000ダメージ。 ※4			

◆消費アイテム

ひかりのとびら	40	25	道具屋、宝など
ダンジョンから でぐちに ワープする。			
いえじのとびら	10	5	道具屋、宝など
フィールドから まちへ ワープする。 ※5			
メカニエナジー	—	155	ビジョルドの巣、敵の宝箱など
メカニードスのHPを かんぜんにかいふく。			
スペアドラッグ	—	155	宇宙船、モングラ、敵の宝箱など
ボトル 1ぼんぶんの くすりを まんタンにする。			
せいいいのたま	50	30	道具屋、宝など
もっている せいいいを どこでも こうかんそうびできる。			
さけのにおい	450	280	道具屋、宝など
いちどでも やとった ようへいを ワープしてよびよせられる。 ※6			
まよけのたま	150	90	道具屋、宝など
しばらくのあいだ モンスターに そうぐうしなくなる。 ※7			
ぎんがのロボ	—	※17	宇宙船 ※8
ゲームソフトだ。 でも ハードが ないぞ。			

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

■装備一覧

どうぐぶくろを[せいりせいとん]で並び替えた順に記載しています。
入手場所がモンスター名の場合はモンスターが持っている宝箱になります。
また、普通にお店で買えるものは入手場所の記載の省略しています。
より細かい補足説明を※として記載しています。

名前	攻撃	防御	速度	知性	価格	売却	入手場所
説明							

◆右手・左手装備(武器)

デーモンズリング	0	40	-80	-100	—	5000	ソレージュ 民家
ものすごい エネルギーを ひめているようだ。 ※11 ※60							
ナイフ	6	0	3	0	90	55	
かたてよう ぶき。こがたの はもの。 こたい こうげき。							
ダガー	15	1	2	0	300	185	
かたてよう ぶき。こがたの はもの。 こたい こうげき。							
ハンターナイフ	30	2	5	0	2400	1500	
かたてよう ぶき。こがたの はもの。 こたい こうげき。							
コマンドナイフ	45	3	3	0	7500	4685	
かたてよう ぶき。こがたの はもの。 こたい こうげき。							
マルチエッジ	60	6	3	0	12800	8000	
かたてよう ぶき。こがたの はもの。 こたい ふくすうかい こうげき。 ※29							
アサシネイター	75	8	10	0	—	11250	レッカリュウ
かたてよう ぶき。こがたの はもの。 こたい ??? こうげき。 ※48							
ライトソード	28	0	-2	0	900	560	
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい こうげき。							
ミドルソード	36	0	-3	0	2500	1560	
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい こうげき。							
ヘビーソード	52	0	-4	0	7800	4875	
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい こうげき。							
グレートソード	64	0	-5	0	11800	7375	
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい こうげき。							
ギガブレード	78	0	-6	0	24500	15310	
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい こうげき。							
しっぶうのけん	55	0	12	0	21000	13125	格闘武具専門店、悪霊の家
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい ふくすうかい こうげき。 ※30							
サンダーセイバー	95	0	-8	0	24800	15500	格闘武具専門店、悪霊の家
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい ??? こうげき。 ※50							
ゼイゴスキラ	100	0	-8	8	—	23750	ビジョルドの巣、シムレークナイト
かたてよう ぶき。つるぎ。 てきのむれ ふくすうかい こうげき。 ※37							
めばえのつるぎ	120	0	-16	-99	—	25625	ブズー氷の城 4階、ライデンマシン
かたてよう ぶき。つるぎ。 こたい ??? こうげき。 ※49							
ごむたいブレード	128	0	30	16	200000	3125	神々の御座 3階、がったいいい
かたてよう ぶき。つるぎ。 てきのむれ ふくすうかい こうげき。 ※38 ※47							

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

■ モンスター一覧

基本的には出現場所の順番と経験値／所持金が少ない順に記載しています。

[経験値／所持金]	倒すと手に入る経験値／所持金
[精霊]	持っている精霊
[宝箱／確率]	持っている宝箱と確率
[HP]	最大HP (通常のモンスターは平均HPから5%前後程度の違いがある)
[物理攻撃]	物理攻撃に影響(「0」の場合は物理攻撃をしない)
[魔法攻撃]	呪文攻撃に影響(「0」の場合は呪文攻撃をしない)
[防御力]	物理攻撃に対する総合防御力
[戦闘速度]	攻撃順位を決める総合戦闘速度
[火／光／風]	属性耐性(数値が低いほど効果的)
[瀕死耐性]	シザーハンズ、ハイヒール、かなあみタイツが有効か(ザコ敵にほぼ有効)
[出現場所]	主な出現場所
[行動パターン]	主な攻撃パターン 左から主に、物理攻撃、呪文攻撃、特殊攻撃などの順番に記載 [状態など]は状態によって行動パターンが 変わる <状態など>は状態によって行動パターンが 増える ※はその他の特徴

名前			属性							
経験値	所持金	精霊	宝箱		確率					
HP			物攻	魔攻	防御	速度	火	光	風	瀕死
出現場所										
行動パターン										



トビヨウジ			鳥類							
1	2	風	風のカード		1%					
38~43			60	0	2	40	0	30	70	○
アル・テラン大陸										

単体攻撃のみ



ピロポソ			爬虫類							
1	3	火	火のカード		1%					
53~57			65	0	6	26	60	0	20	○
アル・テラン大陸										

単体攻撃、仲間を呼ぶ(同種)



コエンリュウ			爬虫類							
2	3	火	火のカード		1%					
57~66			64	47	5	22	60	0	20	○
アル・ルージ										

単体攻撃、火単体攻撃



フウセンカ			植物							
2	3	光風	ひかりのとびら		1%					
95~104			80	0	20	38	10	60	60	○
アル・ルージ										

[通常状態]ふくらむ [2回ふくらんでいる]自爆

いろいろ情報

更にゲームの奥深くまで楽しめる情報を集めたものになります。
ネタバレが多く含まれているので一度ゲームをクリアしてから読んでください。

■システム編 81

ゲームシステム全般の情報を調査してみました。
どうしても気になる情報から、知っていても知らなくてもいい情報まで。

■攻略TIPS編 85

攻略の役に立つ情報や隠しイベントなどを集めてみました。
見逃したイベントがあったら実際に確かめてみてください。

■裏技&バグ編 92

レナスIIの裏技やバグを集めてみました。
ちょっとしたものから、ゲームバランスを大きく崩すもの、
ゲームをリセットしたり、ゲームのきろくを消してやり直さなければならない
など、多種多様なものが見つかりました。
怖いもの見たさで試してみたいはいかがでしょうか。

■おまけ 98



>攻略ガイド>はじめに(前置き)

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

はじめに

『レナスⅡ 封印の使徒』は1996年7月26日にアスミックから発売されたRPGです。
(1992年11月13日に発売された『レナス 古代機械の記憶』の続編で10年後の設定)
わずか1万本しか生産されなかったという話もあり、非常にマイナーなゲームです。

本項目はそのレナスⅡにおける“最少戦闘勝利回数プレイ”を目的とした
攻略ガイドになります。

そもそも“最少戦闘勝利回数プレイ”とは何か？

通常のRPGならモンスターを倒して経験値を獲得してレベルを上げ、お金を稼いで装備を買ってキャラクターを強くしてボスに臨むという流れになると思います。

このプレイではその基本的な流れを省き、「そのボスを倒さなければイベントが先に進まない」という必要最低限の戦闘勝利だけで攻略を進めていきます。

「忙しくてRPGをやる時間が無い」というプレイヤーに向けての攻略法になります。もちろんこの攻略法は強要するものではありません。ただ、普通にプレイしていて「どうしてもこのボスが倒せない」という際の大きな手助けになると思っています。

●そんなおかしな攻略でゲームをクリアできるの？

レベルも上げずに装備アイテムも買わないでボスなんて倒せないのでは？

⇒倒せません。レベルが上がる回数は限られているので、主人公のファルスは弱いままですが、強い傭兵がいます。その傭兵も序盤は弱いですが、中盤から後半にかけては強い傭兵が仲間になるのでレベル上げの必要はほとんど無くなります。

また、お金を稼げないので買える装備アイテムも限られてしまいますが、ダンジョンなどの宝箱などで入手できるアイテムが多いので、それを装備したり不要なアイテムを売ったお金で装備アイテムを買い揃える事ができます。ただし、アイテムの取り忘れやお金の無駄使いをすると攻略が困難、または不可になってしまいます。

入手できるアイテム、町での買い物、ボス戦でのパーティ編成や装備アイテムについてまとめたのが**104ページ**からの攻略本編になります。

●ゲームクリア時の最終的な戦闘回数は何回になるの？

⇒30回です。必須ではない任意戦闘のボスは倒しません。

※各々の精霊、しにがみフォルガ、ガーディアンなど

●フィールドなどを移動中に普通のモンスターに遭遇したらどうするの？

⇒逃げます。パーティ4人全員で「逃げる」を選択しましょう。

非常に面倒かもしれませんがフィールド移動は以下の手順で進めていきます。

こまめにセーブしながら歩く⇒モンスターに遭遇したら逃げる⇒

上手く逃げられなかったらリセットする⇒ゲームをロードしなおす⇒繰り返す

必要戦闘ではない、かつ絶対に逃げられないモンスターとの戦闘は避けましょう。

※「アル・ルージ」のコードレン、「巨人の心臓」のどうみゃくりゅう、「重力の虹」など

●パラメータ上昇アイテムは誰に使えばいいの？

⇒序盤は主にファルス、それ以降は主に傭兵に使います。

アイテムの入手場所や誰に使うかの詳細は171ページにまとめてあります。

前置きが長くなりましたが、次はページの見方になります。

町情報

- ① 町の名前
- ② 町の紹介やイベントなど
- ③ 【施設】

町にある各施設の有無と利用価格
 薬屋はボトル1つまんタンで50G
 道具屋の品物と価格は全ての町で共通

ひかりのとびら	40
いえじのとびら	10
せいいのたま	50
さけのにおい	450
まよけのたま	150

※アンデルには無い

- ④ 【武器屋】
武器と楯の品物
- ⑤ 【防具屋】
鎧や防具の品物
- ⑥ 【買い物メモ】
買うべき武器と数量 ※太字表示
- ⑦ 【傭兵】
仲間になれる傭兵と雇用条件 ※主に賃金
- ⑧ 【入手アイテム】
入手できるアイテムと場所

> 攻略 > レナス > 天かける船 > レイヨルド

天かける船

レイヨルド



その名は「レナス」、奇跡のような美しい星
 重力の虹はエルツとレナスをなく追った...

最初に訪れるレイヨルドの町は救世主チェズニが育った生まれ故郷。彼の母親も住んでいてチェズニの母を10年以上待っている。

せいかちずを見てレイヨルドの位置を確認しよう。
 陸半球のナスクオトにあたる場所にある。

東側 海半球
 西側 陸半球
 北側 ナスクオト
 南側 サスクオト

【施設】

音楽交換所	○
ボトル屋	×
H.P.回復	×
道具屋	○
薬屋	○
楯屋	280

【武器屋】

ギガブレード	300
キングブレイム	300
じくくのみち	20000
マルチアロー	10000
グレートランス	20000
いかりのこぶし	8000
ふんぬのこぶし	15000
ギガシールド	12000

【防具屋】

しんげつのかぶと	5980
まんげつのかぶと	5980
コマンドブーツ	9480
つづけた	4500
コマンドスーツ	11800
グレートアーマー	18000
かくようふく	6800

【傭兵】

ルーカス	480
------	-----

【買い物メモ】

ギガシールド 1つ	まんげつのかぶと
-----------	----------

【入手アイテム】

チェズニの母の家
 地のカード (戸隠)、水ノカード (タンズ)

酒場
 ひかりのとびら (戸隠)



▲重力の虹の道は
 美しい星「レナス」へ



▲チェズニの母の家
 話を聞いてあげよう



▲酒場にはルーカス
 はじめるルーカスの弟だ

戦闘情報

- ① 何戦目の戦闘回数か
必須ではない場合は※任意戦闘※と記載

- ② モンスターの各種情報

- ③ パーティメンバーの各種情報

メンバー編成と並び順
 誰にどのアイテムを装備させるか
 ※H.P.、腕力、素早、打強、知性は
 レベルアップした時のパラメータ上昇値
 によって異なるので参考までに
 (今回は検証時においてより良い
 パラメータ上昇値を選出して記載)
 ※前回から入れ替わったメンバーと
 レベルアップしたレベルは太字表示


- ④ 戦闘における攻略方法全般

モンスターの特徴など
 メンバー各人の選択すべきコマンド
 特筆するワンポイントアドバイス
 倒した後にレベルアップするメンバー

- ⑤ その他の情報

> 攻略 > レナス > 第五、六の封印 > ビジョルドの果

23戦目

	モンスター名	属性	
	ビジョルド	ヒューマノイド	
②	経験値	所持金	宝箱
	15000	3100	全部
	H.P.	物理攻撃力	防御力
	60000	338	300
		196	260
			火
			光
			風

行動パターン ※2回行動

車体攻撃、全体攻撃、風全体攻撃

名前	精霊	L.V.	E.X.P.	H.P.	腕力	素早	打強	知性	防御	機速
ジョルト	地	34	1623845	3650	270	137	197	161	320	58
ジョルト	左半装備	左半装備	体装備	ベルト装備	足装備					
パワーメット	ひたすらつるはし	デモンズリング	かくようふく							
名前	精霊	L.V.	E.X.P.	H.P.	腕力	素早	打強	知性	防御	機速
グラントス	金	34	1523645	3350	237	225	204	244	255	300
ジョルト	右半装備	左半装備	体装備	ベルト装備	足装備					
けんじやのかめん	ゼイゴスキラ	かぜのゆびわ	バトルジャケット	メガボトル	コマンドブーツ					
名前	精霊	L.V.	E.X.P.	H.P.	腕力	素早	打強	知性	防御	機速
ファルス	風	21	40076	2382	177	127	132	162	294	158
ジョルト	右半装備	左半装備	体装備	ベルト装備	足装備					
まんげつのかぶと	けんじやのゆびわ	ギガシールド	グレートアーマー	メガボトル	コマンドブーツ					
名前	精霊	L.V.	E.X.P.	H.P.	腕力	素早	打強	知性	防御	機速
ジョルト	火	24	102324	2150	115	161	121	230	215	214
ジョルト	右半装備	左半装備	体装備	ベルト装備	足装備					
せいいのぼうし	まどうしのゆびわ	まどうしのゆびわ	コマンドスーツ	メガボトル	コマンドブーツ					

- ④ 怪人。光の呪文に弱い。
 ーンに2回行動する。風全体攻撃はパーティ全員が500~800のダメージを受けるので、
 1で攻撃してきた場合は注意。同じく物理攻撃もダメージが大きい。

ジョルト : ひたすらつるはしで攻撃する(4回攻撃で7000以上のダメージ)。
 グラントスの火、オーロラをジョルトとグラントスに使用して攻撃力を上げる。H.P.が満ちたら
 ダオールで回復する。余裕があればゼイゴスキラで攻撃する(宝箱で入手)。
 ファルス : けんじやのゆびわを毎ターン使って呪文攻撃を防ぐ。
 ジョイナクス : バイタクスを使って全員の攻撃力を上げる。バイタクスをジョイナクスに使用して
 防御力を上げる。その後はタンで攻撃する。

<ワンポイントアドバイス>
 グラントスの戦闘速度がモンスターよりも高くなる装備にすること。
 ジョイナクスの火、光の呪文が24以上(L.V)である
 次のブズ一戦で必要になるのでごむたいシールド(10%)を入手できるまでやり直すこと。

<レベルアップ>
 ファルス21⇒22

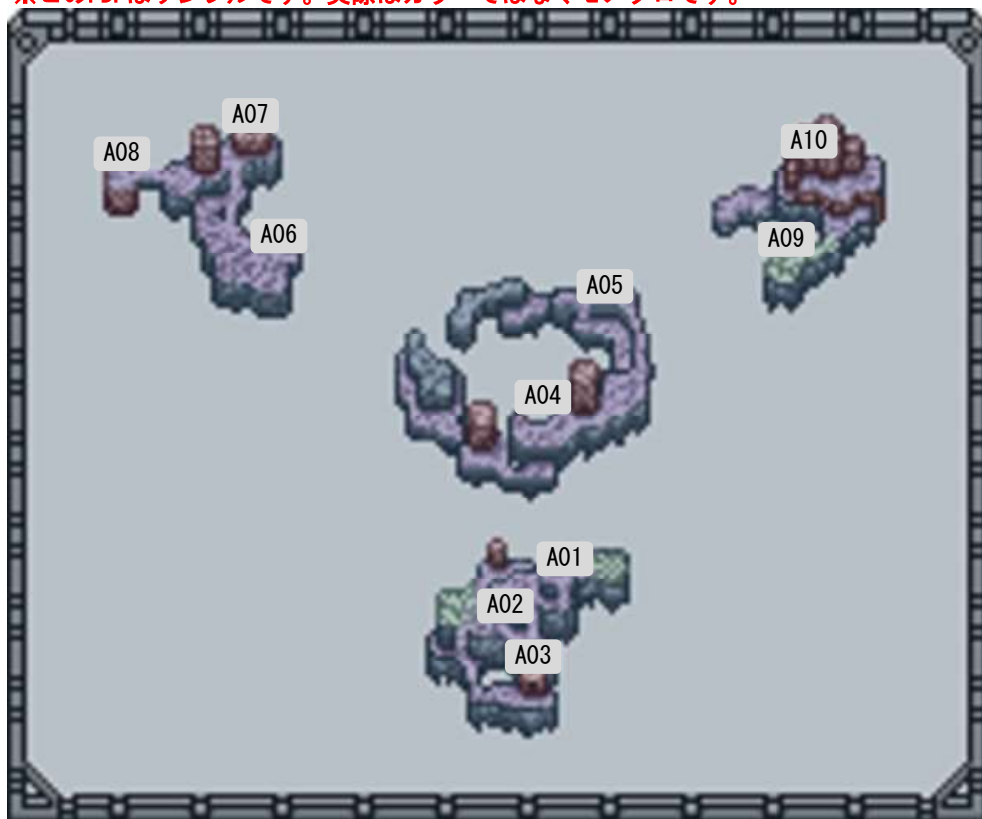


▲第五、六の封印を取り出す



▲海路はいえじのとびらだ

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。



トル・テラン大陸
(くろいひかり)

A06	ゴンドアータ
A07	トル・マイラ
A08	金の精霊の神殿

クア・テラン大陸
(みどりのいかり)

A09	巨人の家
A10	クア・ゲルガー

ドウ・テラン大陸
(あおいほのお)

A04	レブナント
A05	ドウ・フレア

アル・テラン大陸
(あかいねむり)

A01	ファルスの神殿
A02	グワンデル
A03	アル・ルージ

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

アル・テラン大陸

ファルスの神殿



ファルスが大統一を成し遂げるにはアンデルの4つの大陸に眠る「4つの秘宝」を集めなければならない。まずは神官たち全員から話を聞こう。

3階では宝の部屋でアイテムを入手できる。
2階では大統一の五使徒を仲間に入れられる。
まずはクレスターとミレニアを仲間にして装備を全て外して別れて、ゾックとジョードとユマを最終的な仲間にする。
1階では精霊はかせから精霊についての説明を聞こう。本攻略ではまず「風」の精霊を装備する。

旅立つ準備が整ったら南西にあるグワンデルへ。

【施設】

精霊交換装置	○
ボトル補充	○
HP回復	○
道具屋	×
薬屋	×
宿屋	×

【入手アイテム】

3階
ソフトローブ、ミニボトル、きのくつ、200G、ナイフ
2階
光のカード(左の部屋の戸棚)

【傭兵】

ゾック	無料
ミレニア	無料

クレスター	無料
ユマ	無料

ジョード	無料
------	----



▲4つの大陸に眠る
4つの秘宝を集めよう



▲宝物と言ってるが
宝箱を開けてみると...



▲精霊交換装置の
使い方を覚えよう



▲大統一の五使徒は一騎当千の精霊使いだ
※パーティから別れた場合も再びここで仲間にできる



▲MPはありません！

※このPDFはサンプルです。実際はカラーではなくモノクロです。

<奥付>

- サークル名 レナスⅡ 封印の使徒 ニグマガ出張所
- 書名 レナスの あるきかた『ちえのめがみ&大統一』編
- 発行日 2024年5月12日 初版 第1刷発行
- 企画/構成/制作/編集など サトシー
<https://famiemon.sakura.ne.jp>
- スペシャルサンクス 柴尾英令(『レナスⅡ』のシナリオ・監督を担当)
<https://x.com/baoh>
- データ参考 RE-START
<http://relas.g2.xrea.com/>
レナスへの かけはし
<http://h574320.shakunage.net/>
- 参考文献 『レナスⅡ 封印の使徒』 説明書
『レナス 古代機械の記憶』 カイドブック、パンフレット
- 印刷所 株式会社ポプルス

レナスⅡ 封印の使徒
(C)1996 ASMIK/1996 柴尾英令

※無断転載・無断引用・ネットショップなどへの出品はご遠慮ください

<あとがき>

この度は、レナスのあるきかた『ちえのめがみ&大統一』編を手にとって頂きありがとうございました。初制作のため荒削りな箇所もあると思いますが、冒険のお役に立ててもらえたら幸いです。1冊目と2冊目を合併させた本書ですが、これをもってレナスⅡの同人誌制作は幕を閉じます。

『レナス』も本来3部作で構想を練られていましたが、残念ながら未完の作品となってしまいました。チェズニ、メディア、ファルスのライガでの冒険の続きは、私たちの心の中でみる事にしましょう。私たちの夢の宴はまだ終わらないのだから…!

サトシー 2024年5月 夢の宴にて

<レナス略歴>

1995年ごろ レナスをプレイ。やり尽くしたのち、縛りプレイやデータ集めを行う。
2015年12月 レナスオフ会の企画が上がる。レナスⅡの存在を知る。
2016年11月 レナスオフ会を開催。(柴尾英令)氏と対面する。
2017年1月 レナスⅡをプレイ開始。6月から攻略本の制作に着手、11月に完成。
2017年11月 レナス発売25周年オフ会「夢の宴」を開催。
2018年6月 続編攻略本『大統一』編の制作に着手、11月に完成。
2022年11月 レナス発売30周年オフ会「夢の宴」を開催。
2022年11月 2021年からレナス攻略本の制作に着手、翌年2022年11月に完成。
<http://famiemon.sakura.ne.jp/index.php/lennus2/index>

