



摩訶摩訶

～マカマカ博士の攻略ガイド～

摩訶摩訶攻略本の完結編がついに登場！

全13シナリオを完全攻略
ダンジョンとボス戦も対策済み
これがあれば1日で摩訶摩訶をクリアできるかも？

特別付録『キャラクター相関図』付き！



目次

攻略編

| | |
|--------------------|----|
| ■ はじめに | 4 |
| ■ 簡易攻略ガイド | 6 |
| ■ ①バスカル博士を追いかけろ!! | 7 |
| ■ ②南の島脱出作戦!! | 9 |
| ■ ③グルメ姫とオオグイ大王 | 13 |
| ■ ④伝説のヒーロー、ウルウルマン | 19 |
| ■ ⑤西の大陸をめざせ | 25 |
| ■ ⑥花園宮殿の花の妖精??? | 30 |
| ■ ⑦アトラス山の狼男 | 34 |
| ■ ⑧ミジサイバー秘密工場 | 39 |
| ■ ⑨魔の谷の暗黒城 | 43 |
| ■ ⑩シャバシャバ族とニャバニャバ族 | 49 |
| ■ ⑪輪廻の船を手に入れる!! | 52 |
| ■ ⑫輪廻界の旅 | 53 |
| ■ ⑬決戦!!マカマカ城 | 58 |
| ■ トメ狩り(1) | 17 |
| ■ トメ狩り(2) | 27 |
| ■ トメ狩り(3) | 37 |
| ■ 敵攻略 | 63 |

おまけ編

| | |
|----------------|----|
| ■ 守備力バグの傾向と対策 | 66 |
| ■ よくあるバグに注意しよう | 68 |
| ■ 最大ダメージに挑戦 | 69 |

>はじめに

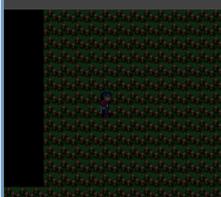
※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

はじめに

『摩訶摩訶(マカマカ)』は1992年4月24日にシグマから発売されたRPGです。
とにかく致命的なバグが多く、スーパーファミコン屈指のクソゲーとして名前が挙がります。
それゆえに良くも悪くも知名度があり、色々な人にプレイされていて根強い人気のゲームです。
(実際にシナリオやキャラクターや音楽にはとても定評がある)
移植やリメイクを期待する声も多いですが、著作権的な問題でかなり難しいのではないかと。

摩訶摩訶はあまりの難易度のためプレイを挫折する人が多く、その要因の大きく二分すると、
・進行不可のバグ、ゲーム攻略に悪影響を及ぼすバグ、その他数々のバグによる挫折
・ゲームの難易度(特にダンジョンで強い敵が沢山出するのに歩くのが遅い)による疲弊
が挙げられます。

本書は特に後者のゲーム難易度に向けた**攻略ガイド**であり、普通の攻略よりも、
“いかに効率よくスムーズに短時間”でゲームクリアできる事を重視にしています。
(本書の通りにプレイすれば“6時間”でクリアも可能)
今までどうしてもクリアできなかった方々が、今一度挑戦して頂けたらこれ幸いに思います。



■ 攻略ガイドの見方

【簡易チャート】

大きく13つに分けられたシナリオの攻略チャートで、町やダンジョン毎にやるべき事が書かれています。シナリオに行き詰まったらこちらを確認して下さい。

【町】

入手すべきアイテム(攻略に不要なアイテムは未記載)、売るべきアイテム、購入すべきアイテムや武具、鑑定すべき武具(それらに使用する総額)。

それ以外には加入／離脱キャラクター、新しい乗り物が書かれています。

[購入総額xxxxシルバー]はその町のよろず屋+武器防具屋+鑑定屋で使用する総額です。攻略ポイントではその町でやるべき注意ポイントが書かれています。

※町の細かい情報(隠しアイテムなど)については別書【データ集】の[町情報]を参照

【もちものリスト】

その時点でのパーティの名前と隊列、必要最低限のレベルと経験値、持つべきもちもの**と装備(太字)**が書かれています。

戦闘で使うアイテムや装備以外は同じ状態にしていなくても大丈夫です。

おふだモチなどの消費系アイテムについては[おふだモチx]と表現しています。

枠外にはみ出して書いてある装備はエア装備(※)してる装備です。

※エア装備(1つしか持っていない装備を複数人で装備するテクニック)については別書【データ集】の[その他の情報]を参照

【フィールド】

今いる町やダンジョンから、次の目的地までの経路や最短歩数などが書かれています。

「くさやをx個使う」と書かれている場合は、敵とエンカウントしない歩数**49歩**ごとにくさやを使って進んでいきます。たとえば、ティラミーの町→タリアの村のフィールド区間であれば、最短歩数は**141歩**なので、くさやを**3個**使えば敵とエンカウントしません。

また、船と輪廻の船では**49歩**ごとにアンチエネミーを使って進んでいきます。

※フィールドマップについては別書【データ集】の付録[ワールドマップ]を参照

※エンカウントの詳細については別書【データ集】の[その他の情報]を参照

【ダンジョン】

入手すべきアイテム(攻略に不要なアイテムは未記載)が書かれています。

攻略ポイントではそのダンジョンでの注意ポイントが書かれています。

「くさやをx個使う」、「アンチエネミーを使う」と書かれているところでは、敵とエンカウントしない歩数**49歩**ごとにくさややアンチエネミーを使って進んでいきます。

※ダンジョンの細かい情報については別書【データ集】の[ダンジョン情報]を参照

※エンカウントの詳細については別書【データ集】の[その他の情報]を参照

【ボス攻略】

ボスの能力値や攻略方法が書かれています。

直前に書かれている【もちものリスト】と合わせて見るようにして下さい。

簡単なボスは簡素な攻略方法、難しいボスはより細かく難しい攻略方法になっています。

その中には1ページ丸ごとがボス攻略というページもあります。

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

■ 簡易攻略ガイド

クリアまでの攻略チャートを簡易的に羅列してみました。

必須戦闘回数No.と、難易度の目安、そのダンジョンなどで倒す敵キャラクター名、その戦闘時のコラム (No.9, 11は除く) のレベルと戦闘参加パーティを記載しています。

(記載したチャート以外のタイミングでは基本的には戦闘せずに攻略していく)

| | |
|-------|---------------------------------------|
| ☆ | 超簡単。Aボタン連打や1ターンでも倒せてしまう。 |
| ☆☆ | 簡単。誤った戦闘方法をしない限りは負けないはず。 |
| ☆☆☆ | ボス攻略の通りの戦闘方法じゃないと勝つのは難しい。最も楽しい戦いになる。 |
| ☆☆☆☆ | No.17のバセランのみ。もしも負けてしまったら進行不可になるので要注意。 |
| ☆☆☆☆☆ | No.3のヨクアル1ごうのみ。最も難しい。これ以外は消化試合のようなもの。 |

| No. | 難易度 | 敵キャラクター名 | ダンジョン名など | レベル | パーティ |
|-----|-------|-----------|---------------|-------|--------------------|
| 1 | ☆ | スチュワーザコ×2 | 飛行機内 | 1 | コラムのみ |
| 2 | ☆ | ザコパーサー | 飛行機内 | 1 | コラムのみ |
| - | - | レベル上げ① | 南国～迷いの洞窟 | 1⇒3 | コラム、ジョニー |
| 3 | ☆☆☆☆☆ | ヨクアル1ごう×4 | 迷いの洞窟 B3 | 3⇒4 | コラム、ジョニー |
| - | - | レベル上げ② | グルメ姫の体内 | 4⇒5 | コラム、ジョニー、エル |
| 4 | ☆ | グルメひめ | タリアの村 | 5⇒6 | コラム、ジョニー、エル |
| 5 | ☆☆☆ | オオグイだいおう | オオグイ城 3F | 6⇒8 | コラム、ジョニー、エル、マサ |
| - | - | トメ狩り① | ティラミー周辺 | 8⇒13 | コラム、ジョニー、エル、マサ |
| 6 | ☆ | ザコ×2 | 怪奇城 1F | 13 | コラム、ジョニー、エル、マサ |
| 7 | ☆ | ザコぐんそう | 怪奇城 1F | 13 | コラム、ジョニー、エル、マサ |
| 8 | ☆☆ | ふえふきゴラス | 怪奇城 屋上 | 13⇒14 | コラム、ジョニー、エル、マサ |
| 9 | ☆☆☆ | まじん | ウルウルタワー 屋上 | 12 | ウルウルBのみ |
| 10 | ☆☆☆ | デカイケン | 怪奇城 B1-② | 14⇒15 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 11 | ☆ | おにくまラッド | モンテシカゴの町 | 15⇒16 | エルのみ |
| 12 | ☆☆☆ | はりてパピア | サンポートの港町 | 15⇒16 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| - | - | トメ狩り② | ニュークイーン周辺 | 16⇒29 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 13 | ☆ | ミッチー | ピンクリリーの町 | 29 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 14 | ☆☆☆ | ラモーヌ | ラモーヌの城 1F | 29 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 15 | ☆☆ | はな男×3 | 花園宮殿 | 29 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 16 | ☆☆☆ | ガルジン | ガルル城 B2 | 29⇒30 | コラム、エル、ウルウルB、ミッチー |
| - | - | トメ狩り③ | ニュークイーン周辺 | 30⇒35 | コラム、エル、ウルウルB、ミッチー |
| 17 | ☆☆☆☆☆ | バセラン | ニュークイーンの町 | 35 | コラムのみ |
| 18 | ☆☆ | ザコしょうさ | ミジサイパー秘密工場B1 | 35 | コラム、エル、ウルウルB、ミッチー |
| 19 | ☆ | ザコたいちょう×4 | 南国城(終盤) | 35 | コラム、エル、ウルウルB、ミッチー |
| 20 | ☆☆☆ | ドラキュエ | 暗黒城 1F | 35 | コラム、ミッチー、シンシア、マイケル |
| 21 | ☆☆ | しょうぐん | 暗黒城 1F | 35 | コラム、ミッチー、シンシア、マイケル |
| 22 | ☆☆ | ネパバ | 暗黒城 1F(地下道から) | 35 | コラム、ミッチー、シンシア、マイケル |
| 23 | ☆☆ | ぼんにん | ニャバニャバ城(前世)B1 | 35 | コラム、ミッチー、シンシア、マイケル |
| 24 | ☆☆ | きょうりゅう | ニャバニャバ城(前世)1F | 35 | コラム、ミッチー、シンシア、マイケル |
| 25 | ☆☆ | スーパーギーガ | マカマカ城 | 35 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 26 | ☆ | アトミックご×3 | マカマカ城 | 35⇒36 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 27 | ☆☆ | メカバセラン | マカマカ城 | 36 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 28 | ☆☆ | デビルデカイン | マカマカ城 | 36 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |
| 29 | ☆☆☆ | マカマカ | マカマカ城 | 36 | コラム、エル、マサ、ウルウルB |

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

① パスカル博士を追いかけろ!!

◆簡易チャート◆

(1) ふるさとタウンの町
 ・ コルム(主人公)の両親がミジンコ人間になってしまう
 ・ パスカル博士の家にいるエル(ガールフレンド)と話す

(2) 空港
 ・ パスカル博士を見送る
 ・ 飛行機の係員に止められる
 ・ ジョニーに会う
 ・ 飛行機に乗り込む

(3) 飛行機
 ・ ステューワーズゴを倒す
 ・ ザコパーサーを倒す
 ・ パスカル博士を助ける
 ・ 飛行機が墜落する



ふるさとタウンの町

◆入手アイテム◆

パンティ、トラックス、バンダナ
 きんののべぼう9、びんびんだまくすり【かわのドレス】

◆買い物リスト◆

※購入総額100シルバー

【売る】くすり、きんののべぼう4
 【万屋】なし
 【武具】ブリキのけん

◆攻略ポイント◆

まずは霊媒師と話してコルムの前世を聞こう。

次に町中に隠してあるアイテムを入手しよう。特に重要なのは**かわのドレス**、**きんののべぼう9**、**びんびんだま**、**パンティ**だ。また、もちものは1人につき9種類しか持てないので不要なアイテムは売ってしまおう。買い物後の所持金は**5986**シルバーになる。



▲ 災難は突然やってくる両親を元の姿に戻したい



▲ 自分のベッドの中になぜパンティが!?



▲ 自宅の裏には金塊隠し財産だろうか?



▲ 北西の花畑にはびんびんだまがある



▲ パスカル博士の家にいるエル(ガールフレンド)に会いに行こうこの壁をすり抜ければ遠回りせずショートカットできる



▲ 宝箱を2回調べてかわのドレスを入手

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

■ 敵攻略

ザコ敵と戦闘する時の対処方法(主に効率の良い倒し方)を簡単にまとめてみました。変身技を惜しみなく使って先手必勝で倒していきましょう。

ですが、基本的には簡易攻略ガイド(6ページ)に記載されているレベル上げ箇所以外では、“敵を倒さない、そもそも敵と戦闘をしない”という事が前提になります。

※敵の細かい能力値などについては別書【データ集】の[敵キャラクター一覧]を参照

| | |
|---|---|
| ザコ | 最弱のザコ。倒すよりも逃げてしまった方が良い。 |
| ※南国～迷いの洞窟 素早さを上げてやられる前にやるのが基本 | |
| オリバー | いぬぶえで約80%で倒せるが、3体全てでは倒しきれない事があるのでコルムも攻撃すれば1ターンで倒しやすくなる。経験値が低いのであまり出現してほしくない。 |
| モモンガ | 強く早い、攻撃される前に倒す。いぬぶえで1発で倒せる。 |
| シンドガエル | 強く早く早い、攻撃される前に倒す。でんきのじっけんとアイスで1ターンで倒せる。 |
| じんめんが | 毒耐性があるバンダナを装備しておけば問題ない。通常攻撃で1ターンで倒せる。素早いので先手を取られてしまうがほぼダメージは無い。麻痺攻撃はやっかい。 |
| ティラノソウ | ほのおのじっけんで1発で倒せる。経験値を稼ぎやすいありがたい敵。TPが足りない場合はゆびでつくで麻痺させてからTPを回復して、2ターンで倒そう。 |
| オームガエシ | 単体攻撃ははね返されるので厳禁。ソードアタックかとりぶえで1発で倒せる。 |
| ザコ | 結局はザコ。倒すよりも逃げてしまった方が良い。 |
| ザコたいちょう | ソードアタックとツインナイフで1ターンで倒せる。 |
| バナナ男 | ソードアタックととりぶえで1ターンで倒せる。 |
| いじめっこ | HPと攻撃が高く弱点も無い。倒すのに最低2ターンかかるので面倒。逃げた方が良い。 |
| でんき男 | 電気攻撃が強力。素早さも高く逃げにくい。ほのおのじっけんで倒した方が安全。 |
| ※グルメ姫の体内 おふだモチに余裕があるので毎回ほのおのじっけんを使っても良い | |
| はっけっきゅう | HPが高い。複数の場合はソードアタックとほのおのじっけんの組み合わせで倒す。1体の場合はエルの攻撃で1発で倒せる。5体以上出現した場合はエルが攻撃しても1ターンで倒しきることができない。 |
| サナダムシ | ジョニーの攻撃が高ければツインナイフで1発で倒せる。TPに余裕があるならほのおのじっけんで1発で倒せばよい。経験値が最も高い。 |
| キュウチュウ | ソードアタックかとりぶえで1発で倒せる。素早いジョニーのととりぶえがより良い。素早さが30と高く、HP吸収される前に攻撃しないと倒しきれないので注意。 |
| とうめい男 | 数が少ない場合はエルの攻撃とつばめがえしで倒して、複数の場合はほのおのじっけんと組み合わせで倒そう。見た目は透明だが攻撃は普通に当たる。 |
| とくしゅザコ | 素早いうえにクリティカルヒットで大ダメージを受ける強敵。エルの攻撃とつばめがえしで1体ずつ確実に倒そう。 |
| ボムころがし | 無属性の自爆攻撃が脅威。ホットボールやほのおのじっけんで1発で倒せる。 |
| デザートごこ | 瀕死にされるとエルですらやられてしまうので強敵。弱点が無いのでエルの攻撃とはやぶさがえしで地道に倒すしかない。 |
| バーナー女 | 熱攻撃が強い。守備力が高いのでダブルアイスじゃないと1発で倒せない。 |
| じへい男 | 攻撃と守備が高いが、ホットボールやほのおのじっけんで1発で倒せる。 |
| エスパー | 素早いですがHPが低いのでどんな攻撃でも倒せる。128シルパーも持っているのが魅力。 |

<奥付>

- サークル名 ニグマガ出張所
- 書名 摩訶摩訶 ～マカマカ博士の攻略ガイド～
- 発行日 2019年9月22日 初版 第1刷発行
2021年3月1日 第3版 第1刷発行
- 企画/構成/制作/編集など サトシー
<http://famiemon.sakura.ne.jp>
- データ参考 GameCenter GX
<https://gamecentergx.at-ninja.jp/>
- 参考文献 『摩訶摩訶』説明書
スーパーファミコン必勝法スペシャル 摩訶摩訶(マカマカ)
- 印刷所 株式会社ポプルス

摩訶摩訶

(C)1992 sigma, inc.

(C)1992 相原製作所

※無断転載・無断引用・ネットショップなどへの出品はご遠慮ください

<あとがき>

、ウ、ル、マ痺比痺比痺ナ。チ・茹 鎗ホ、ホ・ヌ、シ・ソク。チ、 照ヒシ隕テ、ニトコ、ユ、「、照ヤ、ネ、ヲ、エ、カ、、、キ、ソ治？
比痺比痺ナ、ホカホヤビロ、マテ。ケ、オ、終剣照ソ、、、ネラ、テ、ニ、、、ホ、ヌ、ケ、ヤ。「I鈴ク、ホカホヤビロ、笑「、遙「・ハ・テ・社蟻ヒ 箕コノル
、ハ、ホ、ヌ、コ、テ、初チテ、ニ、、、キ、ソ。」
、ソ。「コ」イ マ爾・ヌ。シ・ソク聖、ネ、ハ、テ、ニ、、、ケ、ヤ。「タコ鏡 髪ヲ盥 ヽ、ハク、キ、ソ爾カホヤ・ヤ、・ノ聖、ホク、サ、ヲ150・レ。シ
・ク、ニ、髪、、ホシ途ワ・場シ・曇 口照キ、ニ、、、キ、ソ。」
、「、照ホイ盥 ハ口鉸ネ、ハ、リ、眷ヲ讀スヲヌ、キ、ニ、キ、テ、ソ、ホ、ヌ、ケ、ト。」

サトシー 2019年9月 マカマカ博士の研究所跡にて

<摩訶摩訶の略歴>

1992年ごろ プレイ歴は27年、クリア回数は数知れず。中古ショップにて小遣い5800円で購入。
2001年6月 『摩訶摩訶 攻略サイト』を公開する。
2002年1月 『摩訶摩訶 ポスバトル』のBMSを公開する。
2015年～ 低レベル攻略やリアルタイムアタックなどの実施と動画収録を行う。
2015年9月 『摩訶摩訶オフ会』を初開催する。
2016年9月 『相原コージ展』にて相原コージ氏と初対面、摩訶摩訶オフ会を承認してもらう。
2019年4月 第6回『摩訶摩訶オフ会』を開催する。
2019年5月 1月から摩訶摩訶の攻略本の制作に着手、5月に上巻が完成。
2019年9月 摩訶摩訶の攻略本の下巻(マカマカ博士の攻略ガイド)が完成。
2019年12月 『RTA in Japan 2019』に出場して完走。
2020年4月 『摩訶摩訶オンライン会』を開催する。
2020年12月 『主要バグ無しRTA』4時間42分39秒を達成。

<https://youtu.be/3ZCiDdvB3-s>

