



# レナスの あるきかた

## 『ちえのめがみ』編

レナスⅡの攻略本がついに書籍化！！

基本的な操作方法やシステムから  
キャラクター／呪文／アイテム／装備／モンスター  
レベルアップ表／装備対応表などのデータを一挙掲載

ゲームシステムに踏み込んだ調査データや裏技など  
やりたい事をできる限りまとめてみました

シナリオ・監督を担当された「柴尾英令」氏も公認！



ようこそ レナスへ！  
好きなコンテンツを選んでください

レナス	
■ 年表	4
■ ストーリー	6

システム	
■ ゲームの始め方	8
■ 操作方法の基本	9
■ いろいろなコマンド	10
■ いろいろなお店	12
■ 戦闘モード	13

データ集	
■ レベル経験値一覧	17
■ レベルアップ一覧	18
■ キャラクター一覧	19
■ 呪文情報	28
■ 呪文一覧	29
■ アイテム一覧	32
■ 装備一覧	38
■ 装備対応表	46
■ メカニパーツ	49
■ モンスター一覧	50

いろいろ情報	
■ システム編	81
■ 攻略TIPS編	85
■ 裏技&バグ編	98

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

暗い闇に覆われた地底世界アンデル。

光をもたらす「神」として目覚めた少年ファルスは、  
5人の使徒と共に「大統一」の儀式を行うため旅立つ。

だが、その目的の影には恐るべき陰謀が渦巻いていた…。

その世界は 闇につつまれていた。  
眠りと目ざめの はざまにあった。  
果てしない夢を むさぼっていた。

とつぜんの光が 世界に夜明けを  
しらせるときまで……。

目ざめよ！ 目ざめよ！  
大統一のときはきた！  
ファルスよ、目ざめるのだ。  
立ちあがり、歩きだすのだ！



# システム

基本的なゲームシステムや操作方法です。  
レナスⅡの取扱説明書の内容を参考にしながら書き写したものになります。  
そちらにいくつか補足説明など加筆修正を行っています。  
(取扱説明書を持っているならばそちらを読んだ方が分かりやすいと思います)

## ■ ゲームの始め方 …………… 8

オープニングデモ、タイトル画面、ゲームプレイまで。  
さっそくゲームを始めましょう！

## ■ 操作方法の基本 …………… 9

レナスのコントローラ入力システムは少し特殊です。  
まずは操作方法の基本を覚えましょう。

## ■ いろいろなコマンド …… 10

簡易コマンドを選択すると各種コマンドウィンドウが表示されます。  
各種コマンドウィンドウで色々な操作を行う事ができます。

## ■ いろいろなお店 …………… 12

冒険の旅で町に入るとさまざまな店があなたを待っています。  
どのお店でどんな事ができるかよく覚えておきましょう。

## ■ 戦闘モード …………… 13

フィールドやダンジョンを移動中にモンスターに遭遇するか、  
ボスモンスターと会話すると戦闘モードになります。  
モンスターを上手く倒しながら冒険の旅を進めていきましょう。

# データ集

ゲーム内の各種データ情報を集めたものになります。  
ゲームをより楽しむための知識として役立てて下さい。

## ■ レベル経験値一覧 …… 17

そのレベルになるために必要な経験値の一覧です。

## ■ レベルアップ一覧 …… 18

レベルアップした時のパラメータ上昇値の一覧です。

## ■ キャラクター一覧 …… 19

登場するキャラクターの一覧です。  
全33キャラクター+その他のキャラクター。

## ■ 呪文情報 …… 28

呪文の基本情報です。  
精霊呪文対照表、モンスター属性一覧表、精霊装備数一覧まで。

## ■ 呪文一覧 …… 29

登場する呪文の一覧です。  
全36種類。

## ■ アイテム一覧 …… 32

登場するアイテム(ボトル・消費・パラメータ上昇・イベントその他)の一覧です。  
全95種類。

## ■ 装備一覧 …… 38

登場する装備アイテム(武器・防具)の一覧です。  
全124種類。

## ■ 装備対応表 …… 46

装備アイテムとキャラクターの対応表です。

## ■ メカニパーツ …… 49

登場するメカニパーツの一覧です。  
全9種類。メカニパーツごとの装備(使える技)まで。

## ■ モンスター一覧 …… 50

登場するモンスターの一覧です。  
全264種類。

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

# ■キャラクター一覧

パーティに参加するキャラクターです。

「カモナイト」や「さけのにおい」を使った時の名前順に記載しています。

[仲間にする場所]	傭兵を仲間にする場所
[雇用条件]	傭兵を仲間にするための条件、主に賃金を支払う
[頭装備／右手装備／左手装備／体装備／ベルト装備／足装備]	はじめから装備している武器防具
[LV]	レベル
[EXP]	経験値
[HP]	最大HP
[腕力]	武器などによる物理攻撃に影響
[素早さ]	戦闘の順番を決める戦闘速度に影響
[打たれ強さ]	物理攻撃に対する防御力に影響
[知性]	呪文による攻撃力や敵の呪文に対する防御力に影響
[防御力]	物理攻撃に対する総合防御力
[戦闘速度]	攻撃順位を決める総合戦闘速度
[頭／右手／左手／体／ベルト／足]	戦闘時にそれぞれの装備部位で物理攻撃をした時の物理攻撃力
[精霊吸込]	精霊習熟度のアップ値 ※同じ精霊でも傭兵によって精霊を吸い寄せる力に違いがある ※強いモンスターほど吸い寄せれる量が多くなりやすい

		名前		種族		性別		年齢						
		仲間にする場所				雇用条件								
		頭装備		右手装備		左手装備								
		体装備		ベルト装備		足装備								
LV	EXP	HP	腕力	素早	打強	知性	防御	戦速	頭	右手	左手	体	ベルト	足
精霊吸力	もっている(装備している)精霊とそのレベル・習熟度													
使える呪文														
自己アピール														
備考・補足														



		ファルス		?????		男		?						
		—				—								
		—				—								
		—				—								
1	0	250	25	12	18	24	18	12	12	25	25	17	2	27
1~3	精霊 1 (選択式)		精霊 2 (選択式)			精霊 3 (選択式)			精霊 4 (選択式)					
全て(選択式)														

かみさまは すべての せいれいを つかえる ように なります。

封印の神。アル・テラン中央にあるファルスの神殿に眠る神の像。

アンデルに眠る4つの秘宝を集め、世界に大統一をもたらすために旅立つ。

装備している精霊によって、レベルアップしたとき、能力値の成長の度合いが変化する。一般に攻撃呪文に役立つ精霊を装備すると腕力などの能力値が少し成長しにくくなり、補助的な呪文に使う精霊を装備すると様々な能力値が成長しやすくなる。

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

# ■呪文一覧

呪文の種類とNo順に記載しています。

より細かい補足説明を[備考・補足]に※として記載しています。

種類	No	呪文名	必要精霊	HP	略称	条件	備考・補足
					説明		
属性付き攻撃呪文	1	ズザン	火	9	火単攻	戦闘	※1
		火の こうげき	じゅもん。モンスター	1	びきに	ダメージ。	
	2	ケカン	光	9	光単攻	戦闘	※1
		光の こうげき	じゅもん。モンスター	1	びきに	ダメージ。	
	3	レラン	風	9	風単攻	戦闘	※1
		風の こうげき	じゅもん。モンスター	1	びきに	ダメージ。	
	4	ズゾムン	火・金	16	火群攻	戦闘	※2
		火の こうげき	じゅもん。モンスター	1	グループに	ダメージ。	
	5	ケケルン	光・金	16	光群攻	戦闘	※2
		光の こうげき	じゅもん。モンスター	1	グループに	ダメージ。	
	6	レリスン	風・金	16	風群攻	戦闘	※2
		風の こうげき	じゅもん。モンスター	1	グループに	ダメージ。	
7	ズゼロン	火・天	30	火全攻	戦闘	※3	
	火の こうげき	じゅもん。モンスター	ぜんたいに	ダメージ。			
8	ケコボン	光・天	30	光全攻	戦闘	※3	
	光の こうげき	じゅもん。モンスター	ぜんたいに	ダメージ。			
9	レラノン	風・天	30	風全攻	戦闘	※3	
	風の こうげき	じゅもん。モンスター	ぜんたいに	ダメージ。			
10	ズゼロドン	火・虚	55	火極攻	戦闘	※4	
	火の さいきょう	こうげき。こうげき	はんいは	グレードアップする。			
11	ケカノドン	光・虚	55	光極攻	戦闘	※4	
	光の さいきょう	こうげき。こうげき	はんいは	グレードアップする。			
12	レラゴドン	風・虚	55	風極攻	戦闘	※4	
	風の さいきょう	こうげき。こうげき	はんいは	グレードアップする。			
精霊獣召喚呪文	13	ガフのみぶるい	地・天	48	獣減速	戦闘	※11
		てきに	しょうげきをあたえ	こうげきを	キャンセルさせる。		
	14	グラバスのせなか	金・天	36	獣物壁	戦闘	※15 ※17
		だげき	こうげきから	まもってくれる	グラバスを	よびだす。	
	15	スペラスのはら	天・水	34	獣魔壁	戦闘	※16 ※17
		じゅもん	こうげきから	まもってくれる	スペラスを	よびだす。	
16	グボのむれ	天	32	獣全攻	戦闘	※5 ※12	
	とおいところから	かわいい	グボが	おしよせてくる。			
17	ゴゴボルにて	天・虚	52	獣極攻	戦闘	※13	
	ゴゴボルは	おっかない	せいいいじゅうだ。				
18	ソフラスのなみだ	虚	28	獣減防	戦闘	※14	
	モンスターたちを	やわらかくする。					

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

## ■アイテム一覧

どうぐぶくろを[せいりせいとん]で並び替えた順に記載しています。  
入手場所がモンスター名の場合はモンスターが持っている宝箱になります。  
より細かい補足説明を※として記載しています。

アイテム名	価格	売却	入手場所
説明			
◆ボトル類			
ギガボトル	—	—	中央ターミナル、宇宙船
HPを	9999	かいふくする。	
メガボトル	—	—	幻影城 6階、ダフネの家、カロン 酒場
HPを	4000	かいふくする。	
ハイボトル	—	—	クア・ゲルガー、ガバナー鉱山、カイバルの塔など
HPを	2000	かいふくする。	
ミニボトル	—	—	ファルスの神殿、グワンデル、アル・ルージなど
HPを	800	かいふくする。	
クリアボトル	—	—	アル・ルージ 地下2階、ドウ・フレア 地下3階
どくや	マヒから	かいふくさせる。	
タフボトル	—	—	ブズー氷の城 2階
—せんとうじ—	さいだい	HPを アップ。 HPを	4000かいふく。 ※1
ボムボトル	—	—	ゾルバン体内(ゾルスタン) 民家、ビジョルドの巣
—せんとうじ—	てき	ぜんたい こうげき。 ※2 ※3	
デスポトル	—	—	水の回廊
—せんとうじ—	てきに	3000ダメージ。 ※4	
◆消費アイテム			
ひかりのとびら	40	25	道具屋、宝など
ダンジョンから	でぐちに	ワープする。	
いえじのとびら	10	5	道具屋、宝など
フィールドから	まちへ	ワープする。 ※5	
メカニエナジー	—	155	ビジョルドの巣、敵の宝箱など
メカニードスのHPを	かんぜんにかいふく。		
スペアドラッグ	—	155	宇宙船、モングラー、敵の宝箱など
ボトル	1ぼんぶんの	くすりを	まんタンにする。
せいらいのたま	50	30	道具屋、宝など
もっている	せいらいを	どこでも	こうかんそうびできる。
さけのにおい	450	280	道具屋、宝など
いちどでも	やとった	ようへいを	ワープしてよびよせられる。 ※6
まよけのたま	150	90	道具屋、宝など
しばらくのあいだ	モンスターに	そうぐうしなくなる。 ※7	
ぎんがのロボ	—	※17	宇宙船 ※8
ゲームソフトだ。	でも	ハードが	ないぞ。

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

## ■ 装備一覧

どうぐぶくろを[せいりせいとん]で並び替えた順に記載しています。  
 入手場所がモンスター名の場合はモンスターが持っている宝箱になります。  
 また、普通にお店で買えるものは入手場所の記載の省略しています。  
 より細かい補足説明を※として記載しています。

装備名	攻撃	防御	速度	知性	価格	売却	入手場所
説明							
◆右手・左手装備(武器)							
デーモンズリング	0	40	-80	-100	—	5000	ソレージュ 民家
ものすごい エネルギーを	ひめているようだ。 ※11 ※60						
ナイフ	6	0	3	0	90	55	
かたてよう ぶき。	こがたの はもの。 こたい こうげき。						
ダガー	15	1	2	0	300	185	
かたてよう ぶき。	こがたの はもの。 こたい こうげき。						
ハンターナイフ	30	2	5	0	2400	1500	
かたてよう ぶき。	こがたの はもの。 こたい こうげき。						
コマンドナイフ	45	3	3	0	7500	4685	
かたてよう ぶき。	こがたの はもの。 こたい こうげき。						
マルチエッジ	60	6	3	0	12800	8000	
かたてよう ぶき。	こがたの はもの。 こたい ふくすうかい こうげき。 ※29						
アサシネイター	75	8	10	0	—	11250	レッカリュウ
かたてよう ぶき。	こがたの はもの。 こたい ??? こうげき。 ※48						
ライトソード	28	0	-2	0	900	560	
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい こうげき。						
ミドルソード	36	0	-3	0	2500	1560	
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい こうげき。						
ヘビーソード	52	0	-4	0	7800	4875	
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい こうげき。						
グレートソード	64	0	-5	0	11800	7375	
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい こうげき。						
ギガブレード	78	0	-6	0	24500	15310	
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい こうげき。						
しっぷうのけん	55	0	12	0	21000	13125	格闘武器専門店、悪霊の家
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい ふくすうかい こうげき。 ※30						
サンダーセイバー	95	0	-8	0	24800	15500	格闘武器専門店、悪霊の家
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい ??? こうげき。 ※50						
ゼイゴスキラー	100	0	-8	8	—	23750	ビゾルドの巣、シムレークナイト
かたてよう ぶき。	つるぎ。 てきのむれ ふくすうかい こうげき。 ※37						
めばえのつるぎ	120	0	-16	-99	—	25625	ブズー氷の城 4階、ライデンマジン
かたてよう ぶき。	つるぎ。 こたい ??? こうげき。 ※49						
ごむたいブレード	128	0	30	16	200000	3125	神々の御座 3階、がったいれい
かたてよう ぶき。	つるぎ。 てきのむれ ふくすうかい こうげき。 ※38 ※47						

※このPDFはサンプルです(実際の書籍ではグレースケール)

# ■モンスター一覧

基本的には出現場所の順番と経験値／所持金が少ない順に記載しています。

[経験値／所持金]	倒すと手に入る経験値／所持金
[精霊]	持っている精霊
[宝箱／確率]	持っている宝箱と確率
[HP]	最大HP(通常のモンスターは平均HPから5%前後程度の違いがある)
[物理攻撃]	物理攻撃に影響(「0」の場合は物理攻撃をしない)
[魔法攻撃]	呪文攻撃に影響(「0」の場合は呪文攻撃をしない)
[防御力]	物理攻撃に対する総合防御力
[戦闘速度]	攻撃順位を決める総合戦闘速度
[火／光／風]	属性耐性(数値が低いほど効果的)
[瀕死耐性]	シザーハンズ、ハイヒール、かなあみタイツが有効か(ザコ敵にほぼ有効)
[出現場所]	主な出現場所
[行動パターン]	主な攻撃パターン 左から主に、物理攻撃、呪文攻撃、特殊攻撃などの順番に記載 [状態など]は状態によって行動パターンが <b>変わる</b> <状態など>は状態によって行動パターンが <b>増える</b> ※はその他の特徴

モンスター名			属性							
経験値	所持金	精霊	宝箱		確率					
HP			物攻	魔攻	防御	速度	火	光	風	瀕死
出現場所										

## 行動パターン

トビヨウジ			鳥類							
1	2	風	風のカード				1%			
38~43			60	0	2	40	0	30	70	○
アル・テラン大陸										



単体攻撃

ピロポン			爬虫類							
1	3	火	火のカード				1%			
53~57			65	0	6	26	60	0	20	○
アル・テラン大陸										



単体攻撃、仲間を呼ぶ(同種)

コエンリュウ			爬虫類							
2	3	火	火のカード				1%			
57~66			64	47	5	22	60	0	20	○
アル・ルージ										



単体攻撃、火単体攻撃

フウセンカ			植物							
2	3	光風	ひかりのとびら				1%			
95~104			80	0	20	38	10	60	60	○
アル・ルージ										



[通常状態]ふくらむ [2回ふくらんでいる]自爆

# いろいろ情報

更にゲームの奥深くまで楽しめる情報を集めたものになります。  
ネタバレが多く含まれているので一度ゲームをクリアしてから読んでください。

## ■システム編 ..... 81

ゲームシステム全般の情報を調査してみました。  
どうしても気になる情報から、知っているも知らなくてもいい情報まで。

## ■攻略TIPS編 ..... 85

攻略の役に立つ情報や隠しイベントなどを集めてみました。  
見逃したイベントがあったら実際に確かめてみてください。

## ■裏技&バグ編 ..... 98

レナスIIの裏技やバグを集めてみました。  
ちょっとしたものから、ゲームバランスを大きく崩すもの、  
ゲームをリセットしたり、ゲームのきろくを消してやり直さなければならない  
など、多種多様なものが見つかりました。  
怖いもの見たさで試してみたいはいかがでしょうか。



## <奥付>

- サークル名 レナスⅡ 封印の使徒 ニグマガ出張所
- 書名 レナスの あるきかた 『ちえのめがみ』 編
- 発行日 2017年11月13日 初版 第1刷発行  
2020年4月5日 第3版 第1刷発行
- 企画/構成/制作/編集など サトシー  
<http://famiemon.sakura.ne.jp/>
- スペシャルサンクス 柴尾英令(『レナスⅡ』のシナリオ・監督を担当)  
<https://twitter.com/baoh>
- データ参考 RE-START  
<http://relas.g2.xrea.com/>  
レナスへの かけはし  
<http://h574320.html.xdomain.jp/>
- 参考文献 『レナスⅡ 封印の使徒』 説明書  
『レナス 古代機械の記憶』 カイドブック、パンフレット
- 印刷所 株式会社ポプルス

レナスⅡ 封印の使徒  
(C)1996 ASMIK/1996 柴尾英令

※無断転載・無断引用・ネットショップなどへの出品はご遠慮ください

### <あとがき>

この度は、レナスのあるきかた『ちえのめがみ』編を手にとって頂きありがとうございました。初制作のため荒削りな箇所もあると思いますが、冒険のお役に立ててもらえたら幸いです。これ以降も攻略本制作は続けていくつもりなので、また機会があればよろしくお願いします。

サトシー 2017年11月 夢の宴にて

### <レナス略歴>

1995年ごろ レナスをプレイ。やり尽くしたのち、縛りプレイやデータ集めを行う。

2015年12月 レナスオフ会の企画が上がる。レナスⅡの存在を知る。

2016年11月 レナスオフ会を開催。「柴尾英令」氏と対面する。

2017年1月 レナスⅡをプレイ開始。6月から攻略本の制作に着手、11月に完成。

2017年11月 レナス発売25周年オフ会「夢の宴」を開催。

2018年6月 続編攻略本『大統一』編の制作に着手、11月に完成。

2018年11月 第3回『レナス』オフ会「夢の宴」を開催。

2019年11月 第4回『レナス』オフ会「夢の宴」を開催。

<http://famiemon.sakura.ne.jp/index.php/lennus2/index>

